

**TUGAS AKHIR**  
**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO CHURROS**  
**DELICIO BERBASIS WEB**



**Disusun Oleh :**

- |                            |                       |
|----------------------------|-----------------------|
| <b>1. SYAIFUDIN RASYID</b> | <b>(12.0502.0021)</b> |
| <b>2. DESWANA YUSUF A</b>  | <b>(15.0502.0010)</b> |
| <b>3. ADLI PRATAMA</b>     | <b>(15.0502.0029)</b> |

**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG**  
**AGUSTUS,2018**

**TUGAS AKHIR**  
**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO CHURROS**  
**DELICIO BERBASIS WEB**

**Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Ahli Madya**  
**Komputer (A.Md)**  
**Program Studi Teknik Informatika Jenjang Diploma Tiga (D-3) Fakultas**  
**Teknik**  
**Universitas Muhammadiyah Magelang**



- |                            |                       |
|----------------------------|-----------------------|
| <b>4. SYAIFUDIN RASYID</b> | <b>(12.0502.0021)</b> |
| <b>5. DESWANA YUSUF A</b>  | <b>(15.0502.0010)</b> |
| <b>6. ADLI PRATAMA</b>     | <b>(15.0502.0029)</b> |

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA (D3)**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG**  
**AGUSTUS, 2018**

## HALAMAN PENEGASAN

Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Syaifudin Rasyid  
NPM : 12.0502.0021

Nama : Deswana Yusuf AL Azhar  
NPM : 15.0502.0010

Nama : Adli Pratama  
NPM : 15.0502.0010

Magelang, 5 Agustus 2018



.....  
Syaifudin Rasyid  
12.0502.0021



.....  
Deswana Yusuf AL Azhar  
15.0502.0012



.....  
Adli Pratama  
15.0502.0014

## SURAT KETERANGAN KEASLIAN

Yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Syaifudin Rasyid , Adli Pratama, Deswana Yusuf A  
NPM : 12.0502.0021, 15.0502.0029, 15.0502.0010  
Program Studi : Teknik Informatika D3  
Fakultas : Teknik  
Judul : Sistem Informasi Penjualan Toko Churros Delicio Berbasis Web.

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan hasil sendiri, bukan merupakan plagiat dari hasil karya orang lain, dan apabila dikemudian hari terbukti bahwa karya tersebut merupakan plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi administrasi.

Demikian Surat Keterangan Keaslian ini saya buat dengan sesungguhnya, agar dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Magelang, 05 Agustus 2018  
Yang Menyatakan



Syaifudin Rasyid  
12.0502.0021



Deswana Yusuf A  
15.0502.0010



Adli Pratama  
15.0502.0029

**HALAMAN PENGESAHAN  
TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO CHURROS  
DELICIO BERBASIS WEB**

dipersiapkan dan disusun oleh

**SYAIFUDIN RASYID  
NPM. 12.0502.0021**

**DESWANA YUSUF AL AZHAR  
NPM. 15.0502.0010**

**ADLI PRATAMA  
NPM. 15.0502.0029**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada tanggal 8 Agustus 2018

Susunan Dewan Penguji

Pembimbing I



Nugroho Agung Prabowo, ST.,M.Kom  
NIDN. 0624077302

Pembimbing II



Bambang Pujiarto, M.Kom  
NIDN. 0623107802

Penguji I



Andi Widiyanto, S.Kom, M.Kom  
NIDN. 0623087901

Penguji II

Rochim Widaryanto, S.T., M.T  
NIDN. 0628078503

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelas Diploma  
Tanggal 8 Agustus 2018  
Dekan



Yuni Arifatul Fatimah, ST, MT., Ph.D  
NIK. 987408139

## **HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Muhamadiyah Magelang, yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : 1. Syaifudi Rasyid (12.0502.0021)  
2. Deswana Yusuf A (15.0502.0010)  
3. Adli Pratama (15.0502.0029)

Program studi : D3 Teknik Informatika

Fakultas : Teknik informatika

Jenis Karya : Tugas Akhir

Menyatakan Bahwa demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada fakultas teknik Universitas Muhamadiyah Magelang Hak Bebas Royalti Noneksklusif(Non-exclusive Royalty-Free Right) Atas karya ilmiah yang berjudul : Sistem Informasi Penjualan Toko Churros Delicio Berbasis Web

Beserta perangkat yang ada (jika di perlukan). Dengan Hak Bebas royalti Noneksklusif ini Fakultas Teknik Universitas Muhamadiyah Magelang berhak menyimpan, mengalihmedia/ memformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data( database), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir tersebut selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/ pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa paksaan dari pihak manapun.

Dibuat di : Magelang  
Pada tanggal : 5 agustus 2018  
Yang menyatakan

Syaifudin Rasyid  
NPM. 12.0502.0021

Deswana Yusuf A  
NPM. 15.0502.0010

Adli Pratama  
NPM. 15.0502.0029

## KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjatkan ke hadirat Allah SWT, karena atas berkat nikmat dan karunia-Nya, Tugas Akhir/Skripsi ini dapat diselesaikan. Penyusunan Tugas Akhir/Skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya atau Sarjana Teknik Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Magelang.

Penyelesaian Tugas Akhir/Skripsi ini banyak memperoleh bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, diucapkan terima kasih kepada :

1. Nugroho Agung Prabowo, ST.,M.Kom selaku dosen pembimbing utama yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penyusunan skripsi ini;
2. Bambang Pujiarto, M.Kom selaku dosen pembimbing pendamping yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penyusunan skripsi ini;
3. Beberapa pihak yang telah banyak membantu dalam usaha memperoleh data yang diperlukan;
4. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral; dan
5. Para sahabat yang telah banyak membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Akhir kata, semoga Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu dan semoga Tugas Akhir/Skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Magelang, 25 Juni 2018

Syaifudin Rasyid  
NPM. 12.0502.0021

Deswana Yusuf A  
NPM. 15.0502.0010

Adli Pratama  
NPM. 15.0502.0029

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENEGASAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
SURAT KETERANGAN KEASLIAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
ABSTRAK .....	x
ABSTRACT.....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Permasalahan .....	1
B. Rumusan Masalah .....	1
C. Tujuan penelitian.....	2
D. Manfaat Penelitian .....	2
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Penelitian Relevan.....	3
B. Penjelasan Secara Teoritis Masing-masing Variabel Penelitian.....	4
C. Landasan Teori.....	5
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	
A. Analisis Sistem.....	9
B. Perancangan Sistem .....	11
1. Flowchart.....	11
2. Data Flow Diagram .....	12
3. Entity Relationship Diagram .....	14
C. Perancangan Database.....	15
D. Relasi Antar Tabel.....	18
E. Perancangan Antarmuka .....	19
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b>	
A. Implementasi Sistem .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Pengujian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Hasil .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Pembahasan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
A. Kesimpulan .....	21
B. Saran.....	21
DAFTAR PUSTAKA .....	22



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol DFD .....	6
Tabel 3.1 Tabel Admin .....	15
Tabel 3.2 Tabel Hubungi.....	15
Tabel 3.3 Tabel Kategori.....	15
Tabel 3.4 Tabel Paket.....	16
Tabel 3.5 Tabel Kustomer.....	16
Tabel 3.6 Tabel Modul .....	16
Tabel 3.7 Tabel Order .....	16
Tabel 3.8 Tabel Order Detail .....	17
Tabel 3.9 Tabel Order Tempat .....	17
Tabel 3.10 Tabel Produk .....	17
Tabel 4.1 Tabel Pengujian Login .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4.2 Tabel Pengujian Transaksi Pembelian ...	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4.3 Tabel Pemesanan Barang Khusus .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Entity .....	8
Gambar 2.2 Contoh Relationship.....	8
Gambar 2.3 Contoh Attribute.....	8
Gambar 3.1 <i>Flowmap Penjualan Sistem Penjualan Konvensional</i> .....	9
Gambar 3.2 Sistem Penjualan Berbasis Web .....	10
Gambar 3.3 <i>Flowchart Penjualan Toko Churros Delicio</i> .....	11
Gambar 3.4 <i>Data flow diagram Pejualan Toko Churros Delicio</i> .....	12
Gambar 3.5 <i>Data flow diagram Penjualan Toko Churros Delicio</i> .....	12
Gambar 3.6 <i>Data flow diagram Pememesanan Toko Churros Delicio</i> .....	13
Gambar 3.7 <i>Data flow diagram Proses Transaksi</i> .....	13
Gambar 3.8 <i>Entity relationship diagram Pejualan</i> .....	14
Gambar 3.9 <i>Relasi Antar Tabel Penjualan</i> .....	18
Gambar 3.10 Gambar Halaman Awal.....	19
Gambar 3.11 Keranjang Belanja .....	20
Gambar 3.12 Gambar Menu Registrasi.....	20
Gambar 4.1 <i>Tampilan Halaman Awal</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.2 <i>Tampilan Coding Halaman Awal</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.3 <i>Halaman Registrasi Pembeli</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.4 <i>Coding Halaman Registrasi Pembeli</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Login.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.6 Coding Halaman Login .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.7 Database Toko.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.8 Tabel admin.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.9 Tabel hubungi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.10 Tabel kategori.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.11 Tabel kustomer .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 5.1 Tampilkan register .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 5.2 Tampilan Menu Login Untuk Konsumen .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>defined.</b>	
Gambar 5.3 Tampilan Berhasil Masuk .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 5.4 Tampilan Keranjang Belanja.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 5.5 Tampilan Selesai Belanja .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## **ABSTRAK**

### **Sistem Informasi Penjualan Toko Churros Delicio Berbasis Web**

*Perkembangan teknologi dalam bidang informasi semakin memudahkan bagi para pengguna dalam menjalankan segala tugas ataupun segala kebutuhannya. Dalam menghadapi persaingan bisnis pihak perusahaan harus mencari strategi agar dapat menarik minat konsumen. Adapun teknologi sistem informasi yang sekarang berkembang pesat adalah teknologi informasi berbasis Web. Web merupakan kumpulan informasi yang saling berhubungan yang disediakan secara perorangan, kelompok, atau organisasi. Sebuah situs web ditempatkan setidaknya pada sebuah server yang dapat diakses melalui jaringan internet ataupun jaringan lokal (LAN) melalui alamat akses yang dikenali, Web kini banyak digunakan untuk keperluan lainnya seperti Sistem pendukung transaksi di perusahaan retail. Penggunaan sistem informasi berbasis web untuk membantu kelancaran proses transaksi penjualan dapat membantu proses bisnis dalam sebuah perusahaan, dan juga dapat membantu konsumen agar lebih mudah untuk membeli tanpa bantuan secara langsung dari seorang admin penjualan.*

**Kata kunci :** Sistem informasi, Transaksi, Web

## **ABSTRACT**

### *WEB BASED CHURROS DELICIO MARKETING SYSTEM*

By : Syaifudin Rasyid, Deswana Yusuf Al Azhar, Adli Pratama

Supervisor : 1. NUGROHO AGUNG PRABOWO, ST., M.Kom  
2. BAMBANG PUJIARTO, M.Kom

*The Development of communication technology ease every user in handling any taks or any needs. To win bussines competition, corporate has to invent great strategy to take costumer interest. One of information technology gaining popularity is Web Based Marketing System. Web is an information space where documents and other web resources are identified by Uniform Resource Locators (URLs), interlinked by hypertext links, and accessible via the Internet. Not only used at information search as usualy, lately web is utilized for other needs, for example ordering goods at Franchise Company. Utilizing web information system may help the management on a Company to improve their bussiness process effectiveness. Their customer can order goods from the menu easily.*

**Keyword :** Information technologies, Web, Transaction

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Permasalahan**

Perkembangan teknologi komputer di jaman modern sekarang ini telah mempermudah setiap sendi-sendi kehidupan manusia. Internet merupakan hubungan antar berbagai jenis komputer dari berbagai platform dan sistem operasi yang saling terhubung oleh jaringan telekomunikasi, salah satunya adalah web. Web merupakan kumpulan data yang tersebar diberbagai komputer server di seluruh dunia yang dihubungkan oleh jaringan internet, baik berupa teks, gambar, suara maupun gabungan gambar bergerak dan suara (*video*).

Sistem transaksi konvensional kebanyakan masih dilakukan secara manual yaitu calon konsumen harus menghubungi marketing secara langsung sehingga kurang efektif dalam proses pelayanan kepada calon konsumen, karena seringkali marketing susah atau tidak bisa dihubungi pada saat diperlukan karena terbatasnya jam kerja. Oleh karena itu perlu dibangun sebuah sistem informasi penjualan yang lebih mudah diakses, sistem informasi berbasis Web dipilih karena jangkauannya luas dan lebih mudah di akses melalui device yang terhubung dengan jaringan internet sehingga lebih efektif, efisien.

### **B. Rumusan Masalah**

Dari latar belakang permasalahan diatas maka dapat diambil rumusan masalah yaitu bagaimana membangun sistem informasi penjualan yang mudah diakses kapanpun calon konsumen ingin melakukan transaksi, efektif dan efisien dibandingkan kalau harus bertemu tim marketing secara langsung.

### **C. Tujuan penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah menggunakan teknologi informasi berbasis Web untuk membangun sistem informasi penjualan yang bisa diakses kapan saja oleh calon konsumen.

### **D. Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diharapkan dapat dicapai dari diadakannya penelitian ini adalah:

1. Calon konsumen bisa melakukan transaksi kapan saja.
2. Calon konsumen yang sibuk dapat tetap karena Jam operasional sistem informasi yang tak terbatas.
3. Menghemat biaya komunikasi maupun transportasi yang dikeluarkan calon konsumen untuk memesan paket Churros Delicio.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **A. Penelitian Relevan**

Untuk memperoleh deskripsi teoritis mengenai objek yang diteliti, maka digunakanlah beberapa literatur yang relevan dengan penelitian yang dilakukan, yaitu sebagai berikut:

1. Izmi, Meri (2013) Sistem Informasi Pendukung Keputusan Untuk Memilih Usaha Makanan Menggunakan Metode Topsis. Penelitian ini membahas tentang penyusunan Sistem Informasi Pendukung keputusan dalam memilih bisnis makanan yang tepat.
2. Hasanah, Uswatun (2013) Sistem Informasi Penjualan Online Pada Toko Kreatif Suncom Pacitan Tugas Akhir ini membuat suatu aplikasi penjualan on\_line yang bermanfaat untuk menawarkan dan menyebarkan informasi yang baik dengan cepat dan mudah. Dan juga melalui kajian ini di harapkan dapat memberi inspirasi kepada pembaca untuk mencoba bisnis penjualan on\_line sehingga membuka lapangan kerja baru dan mendapatkan penghasilan tambahan. Perangkat lunak yang di gunakan dalam merancang aplikasi sistem informasi penjualan on\_line ini adalah menggunakan PHP. Dengan menggunakan PHP paket-paket aplikasi yang kita perlukan dalam merancang sebuah situs web telah tersedia. Sistem penjualan on\_line ini meliputi pemakaian situs oleh pelanggan seperti registrasi pelanggan, pembelian, pemesanan barang, mengedit data pribadi dan pemberian informasi terbaru. pengaturan situs oleh admin baik proses pengamanan berbagai data, pengiriman barang dan transaksi jual beli.
3. Nuritha, Ifrina (2013) Identifikasi Pengaruh Lokasi Usaha Terhadap Tingkat Keberhasilan Usaha Minimarket di Kabupaten Jember dengan Sistem Informasi Geografis . Penelitian ini membahas penyusunan sistem informasi geografis untuk membantu pelaku bisnis menentukan lokasi yang cocok dan strategis

Penelitian-peneitian diatas merujuk pada penyusunan sistem informasi penjualan berbasis web yang rumit dan susah dioperasikan oleh pengguna

awam, sehingga perlu disusun sistem informasi penjualan yang lebih sederhana dan menarik calon konsumen dibutuhkan sistem informasi yang lebih menarik, lebih enak dilihat, sederhana namun fungsional.

## **B. Penjelasan Secara Teoritis Masing-masing Variabel Penelitian**

### **1. Web**

Web adalah kumpulan informasi yang saling berhubungan yang disediakan secara perorangan, kelompok, atau organisasi. Sebuah situs web ditempatkan setidaknya pada sebuah server yang dapat diakses melalui jaringan internet ataupun jaringan lokal (LAN) melalui alamat akses yang dikenali. Gabungan atas semua situs yang dapat diakses publik di Internet disebut sebagai World Wide Web atau disingkat WWW.

Halaman Web adalah berkas yang ditulis sebagai teks biasa (Plain Text) yang diatur dan dikombinasikan sedemikian rupa dengan instruksi-instruksi berbasis HTML atau XHTML, juga diisi dengan beberapa bahasa skrip. Berkas tersebut kemudian diterjemahkan oleh browser dan ditampilkan seperti layaknya sebuah halaman pada layar (Hakim Lukmanul, 2004).

### **2. Hyper Text Markup Language (HTML)**

HTML adalah sebuah bahasa yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah browser Internet dan pemformatan hiperteks sederhana yang ditulis dalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi (Suyanto, 2007). Berkas yang dibuat dalam perangkat lunak pengolah kata disimpan dalam format ASCII normal sehingga menjadi halaman web dengan perintah-perintah HTML. HTML bermula dari sebuah bahasa yang sebelumnya banyak digunakan di dunia percetakan yang disebut dengan SGML (Standard Generalized Markup Language), dan sekarang HTML adalah sebuah standar yang digunakan secara luas untuk menampilkan halaman web

Dokumen HTML mirip dengan dokumen tulisan biasa, hanya dalam dokumen ini sebuah tulisan bisa memuat instruksi yang ditandai dengan



kode atau lebih dikenal dengan TAG tertentu. HTML lebih menekankan pada penggambaran komponen-komponen struktur dan format di dalam halaman web daripada menentukan penampilannya. Sedangkan penjelajah web digunakan untuk menginterpretasikan susunan halaman ke tampilan yang mudah dipahami dengan menggunakan jenis tulisan, tab, warna, garis, dan perataan text yang dikehendaki ke device yang menampilkan halaman web tersebut.

### 3. PHP

PHP atau Hypertext Preprocessor adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML (Arief/2011). Bahasa pemrograman PHP adalah sebuah bahasa script yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya, PHP bersifat open source dan dapat digunakan di berbagai mesin (Linux, Unix, Macintosh, Windows, Android, iOS) dan dapat dijalankan secara runtime melalui konsol. Web Server yang mendukung PHP sangat banyak antara lain apache, IIS, Lighttpd, dan sebagainya.

## C. Landasan Teori

Pembangunan sistem informasi penjualan Churros Delicio berbasis web ini menyediakan sistem penjualan yang dapat diakses melalui semua device dari segala platform asalkan terhubung ke jaringan internet. sehingga jauh lebih mudah, lebih cepat, efektif dan efisien.

Sistem informasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML yang merupakan bahasa pemrograman Web yang paling dikenal dan banyak digunakan. Sehingga bisa menjadi media pembelajaran yang sangat baik bagi semua level programmer berbasis Web.

### 1. DFD


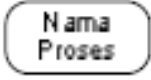
Menurut Shelly & Rosenblatt (2011, p200) Data Flow Diagram (DFD) menunjukkan bagaimana data bergerak melalui suatu sistem informasi tetapi tidak menunjukkan logika program atau langkah-langkah pengolahan. Satu set DFD menyediakan model logis yang menunjukkan apa yang sistem lakukan, bukan bagaimana sistem melakukannya.



Perbedaan ini penting karena berfokus pada implementasi. Langkah ini akan membatasi penelitian anda untuk mendesain suatu sistem desain yang paling efektif.

Menurut Whitten (2004, p334), DFD merupakan pemodelan proses yang digunakan untuk menggambarkan aliran data melalui sebuah sistem dan tugas atau pengolahan yang dilakukan oleh sistem.

Dari kutipan di atas, maka dapat disimpulkan bahwa DFD merupakan suatu pemodelan proses yang menggambarkan aliran data dalam suatu sistem.

**Tabel 2.1 Simbol-simbol DFD**

Simbol	Keterangan
	<p><b>Elemen Lingkungan</b></p> <p>Elemen lingkungan yang dihadapi oleh sistem. Elemen ini memberikan data input untuk sistem dan menerima data output dari sistem. Untuk mendeskripsikan elemen lingkungan, sering digunakan nama <i>terminator</i>. <i>Terminator</i> menandakan tempat dimana sebuah sistem berakhir. <i>Terminator</i> dilambangkan dengan sebuah persegi atau kotak dengan label nama dari elemen lingkungan tersebut. Sebuah <i>terminator</i> dapat berupa orang, organisasi, atau sistem lainnya.</p>
	<p><b>Proses</b></p> <p>Proses adalah kerja yang dilakukan oleh sistem sebagai respons terhadap aliran data masuk atau kondisi. Proses mengubah masukan menjadi keluaran. Proses dapat digambarkan dengan sebuah lingkaran atau persegi panjang atau sebuah persegi dengan sudut yang membentuk bulatan dengan label nama dari proses tersebut.</p>

	<p><b>Aliran Data</b></p> <p>Sebuah aliran data terdiri dari sekelompok elemen data yang terhubung dan bergerak dari satu titik atau proses ke titik atau proses lainnya. Aliran data digambarkan dengan simbol panah.</p>
	<p><b>Data Store</b></p> <p>Penyimpanan data merupakan tempat data yang digunakan dalam sistem disimpan. Penyimpanan data dilambangkan dengan persegi yang terbuka.</p>

Proses penggambaran DFD adalah dengan mengidentifikasi proses, menghubungkan mereka dengan aliran data, mengidentifikasi *terminator* yang menyediakan masukan dan menghasilkan keluaran dan menambahkan penyimpanan data bila diperlukan.

Tingkatan dalam DFD yaitu :

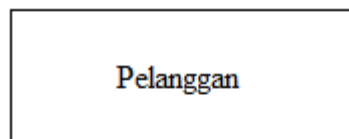
- a. Diagram konteks merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input atau output ke sistem.
- b. Diagram nol merupakan penggambaran diagram konteks yang lebih rinci. Hal yang harus diperhatikan :
  - 1) Perhatikan *data store* yang digunakan.
  - 2) Untuk proses yang tidak dirinci lagi pada level selanjutnya, tambahkan tanda \* pada akhir nomor proses.
  - 3) Keseimbangan *input* atau *output* antara diagram konteks dan diagram nol harus dipelihara.
- c. Diagram rinci adalah rincian dari diagram nol atau diagram level di atasnya.

## 2. ERD

Menurut Connolly & Begg (2002, p15) Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan gambaran logika terstruktur dari suatu basis data yang dibentuk kedalam diagram. ERD menyediakan cara yang sederhana dalam pembuatannya dan juga dapat dengan mudah memahami berbagai komponen dalam suatu desain pada basis data.

Menurut Kusrini (2007, p21) terdapat tiga notasi dasar yang bekerja pada model ERD yaitu: entity, relationship, dan attribute. Sebuah entity adalah sebuah “benda” atau “objek” di dunia nyata yang dapat dibedakan dari semua objek lainnya. Relationship adalah hubungan di antara beberapa entity atau asosiasi antar entity. Sedangkan attribute merupakan sebutan property untuk mewakili suatu entity yang akan disimpan datanya.

*Entity* digambarkan dengan bentuk persegi panjang, seperti tampak pada gambar berikut :



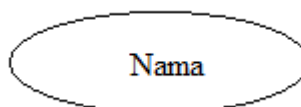
**Gambar 2.1 Contoh Entity**

*Relationship* digambarkan dengan belah ketupat seperti yang tampak pada gambar di bawah ini :



**Gambar 2.2 Contoh Relationship**

*Attribute* digambarkan dengan elips seperti yang tampak pada gambar di bawah ini

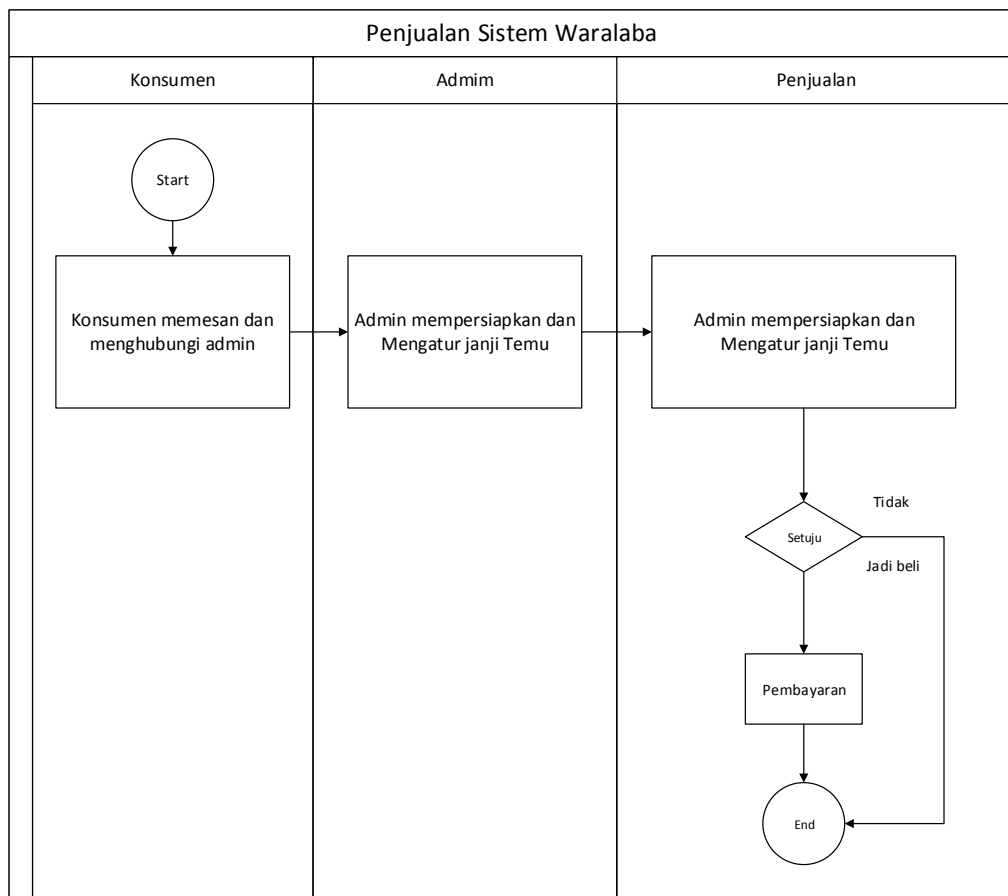


**Gambar 2.3 Contoh Attribute**

# BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

## A. Analisis Sistem

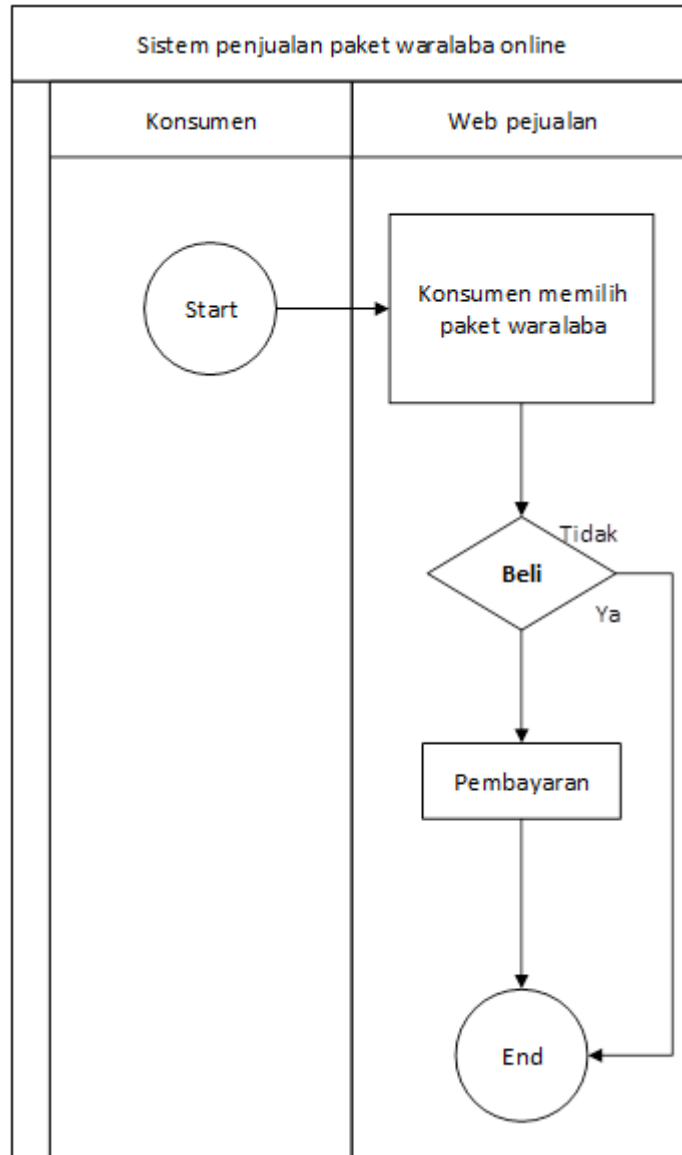
Sistem penjualan sebelum era digital masih dilakukan secara manual yaitu calon konsumen harus menghubungi dan bertemu langsung dengan admin penjualan, seperti yang ditunjukkan dalam flowmap dibawah ini.



**Gambar 3.1** *Flowmap Penjualan Sistem Penjualan Konvensional*

Sistem penjualan konvensional sangat terantung dengan admin penjualan yang jam kerjanya terbatas sehingga kurang efisien, juga kurang efektif dalam hal pelayanan terhadap konsumen. Juga konsumen harus dibebani dengan biaya transportasi untuk mencapai lokasi tempat transaksi

Sistem penjualan konvensional sangat terantung dengan admin penjualan yang jam kerjanya terbatas sehingga kurang efisien, juga kurang efektif dalam hal pelayanan terhadap konsumen. Juga konsumen harus dibebani dengan biaya transportasi untuk mencapai lokasi tempat transaksi.



**Gambar 3.2 Sistem Penjualan Berbasis Web**

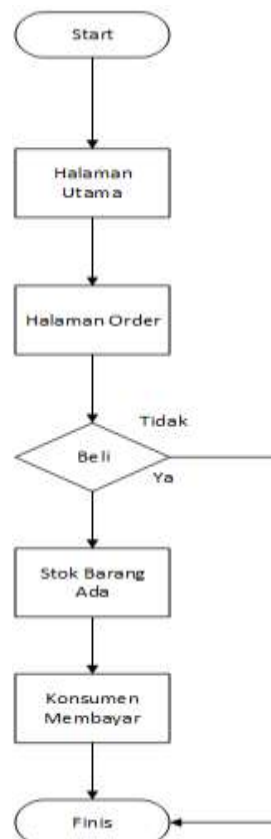
## B. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan dengan maksud untuk menggambarkan sistem yang berjalan secara rinci pada sebuah sistem informasi. Dengan perancangan ini diharapkan sistem informasi dapat berfungsi sesuai dengan yang. Pemodelan yang digunakan dalam sistem informasi ini menggunakan Flowchart, Entity Relationship Diagram dan Data Flow Diagram,

### 1. Flowchart

Flowchart merupakan sebuah diagram dengan simbol-simbol grafis yang menyatakan aliran algoritma atau proses yang menampilkan langkah-langkah yang disimbolkan dalam bentuk kotak, beserta urutannya dengan menghubungkan masing masing langkah tersebut menggunakan tanda panah. Diagram ini bisa memberi solusi langkah demi langkah untuk penyelesaian masalah yang ada di dalam proses yang terjadi didalam program tersebut.

Berikut merupakan *Flowchart* dari sistem informasi penjualan churros delicio berbasis web.



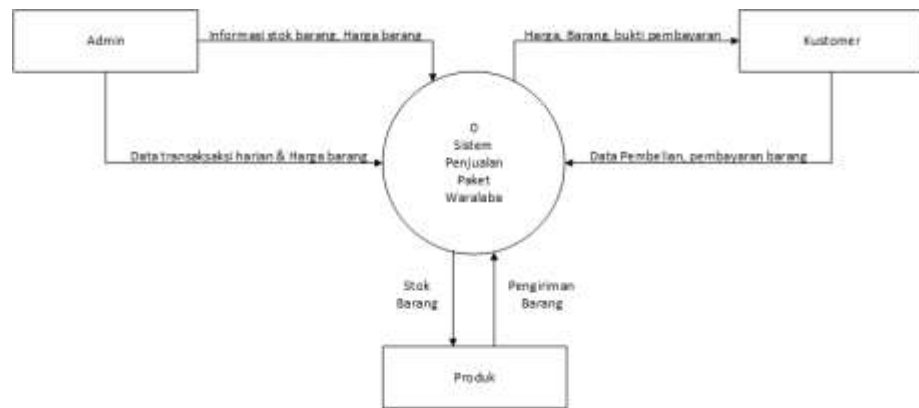
**Gambar 3.3** *Flowchart Penjualan Toko Churros Delicio*

## 2. Data Flow Diagram

Data flow Diagram (DFD) menjelaskan tentang interaksi antara pengguna dengan suatu program. Dibawah ini adalah data flow diagram untuk sistem informasi Penjualan Toko Churros Delicio berbasis web.

### a. DFD Konteks

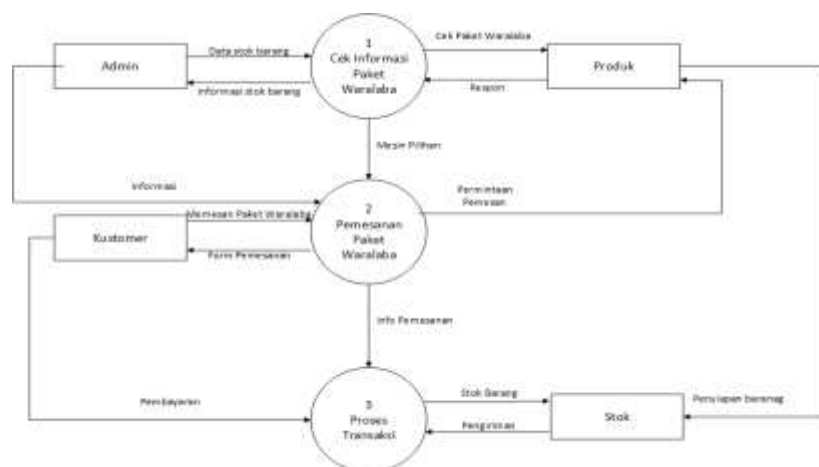
Merupakan diagram yang berisi dari proses beserta eksternal entity yang dibutuhkan tanpa adanya simpanan. Berikut merupakan DFD Konteks Sistem Informasi Penjualan Toko Churros Delicio :



**Gambar 3.4** Data flow diagram Pejualan Toko Churros Delicio

### b. DFD Level 0

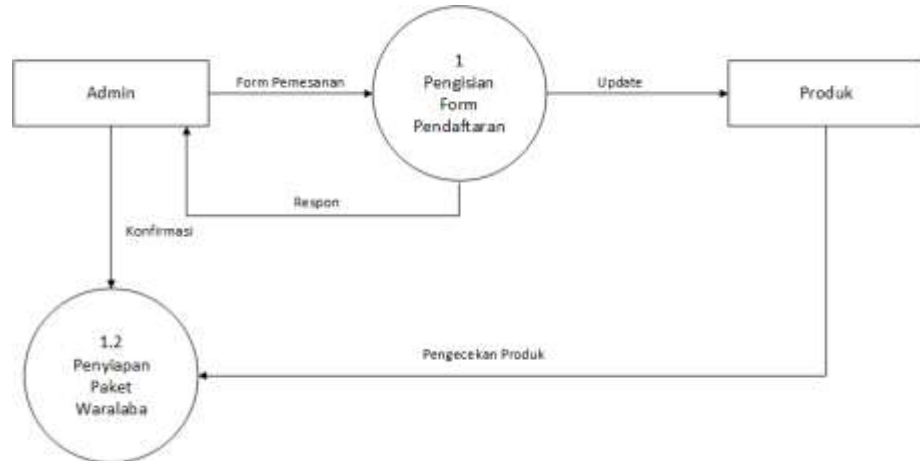
DFD Level 0 merupakan diagram yang menggambarkan tentang proses yang terjadi pada sistem tersebut. Berikut merupakan DFD Level 0 pada sistem informasi penjualan Toko Churros Delicio berbasis web :



**Gambar 3.5** Data flow diagram Penjualan Toko Churros Delicio

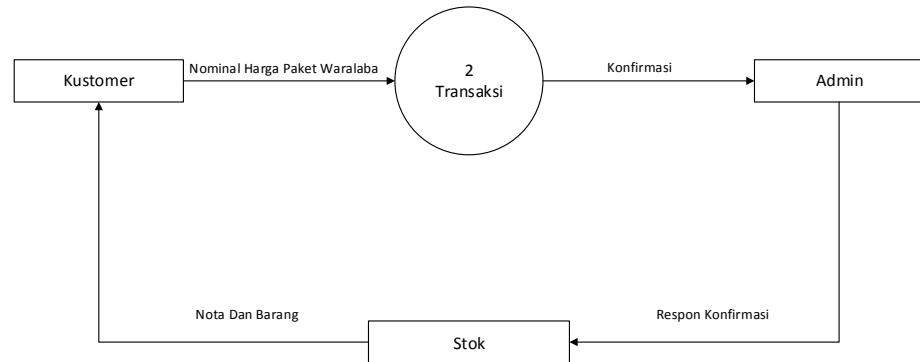


### DFD Diagram Level 1 Proses 1



**Gambar 3.6** *Data flow diagram Pememesanan Toko Churros Delicio*

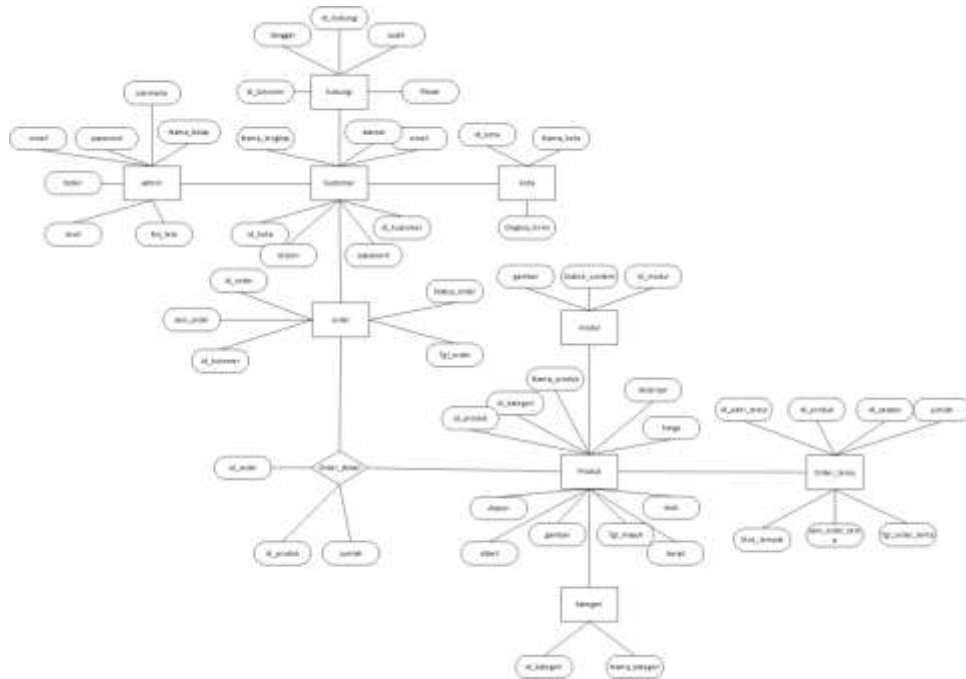
### DFD Diagram Level 1 Proses 2



**Gambar 3.7** *Data flow diagram Proses Transaksi*

### 3. Entity Relationship Diagram

*Entity Relationship Diagram (ERD)* menjelaskan tentang interaksi antara pengguna dengan suatu program. Dibawah ini adalah *entity relationship diagram* untuk sistem informasi Penjualan Toko Churros Delicio berbasis web.



**Gambar 3.8** *Entity relationship diagram* Pejualan

## C. Perancangan Database

### 1. Tabel Admin

**Tabel 3.1 Tabel Admin**

No	Nama Field	Tipe	Length	Ket
1.	Username	Varchar	50	PK
2.	Password	Varchar	50	
3.	Nama_lengkap	Varchar	100	
4.	Email	Varchar	100	
5.	No_telp	Varchar	20	
6.	Level	Varchar	20	
7.	Blokir	Enum	'Y''N	

### 2. Tabel Hubungi

**Tabel 3.2 Tabel Hubungi**

No	Nama Field	Tipe	Length	Ket
1.	Id_hubungi	Integer	5	PK
2.	Id_kustomer	Integer	5	
3.	Subjek	Varchar	100	
4.	Pesan	Text		FK
5.	Tanggal	date	10	

### 3. Tabel Kategori

**Tabel 3.3 Tabel Kategori**

No	Nama Field	Tipe	Length	Ket
1.	Id_kategori	integer	5	PK
2.	Nama_kategori	varchar	25	

4. Tabel Paket

**Tabel 3.4 Tabel Paket**

No	Nama Field	Tipe	Length	Ket
1.	Id_paket	Integer	3	PK
2.	Nama_kota	Varchar	100	
3.	Ongkos_kirim	Integer	10	

5. Tabel Kustomer

**Tabel 3.5 Tabel Kustomer**

No	Nama Field	Tipe	Length	Ket
1.	Id_kostamer	Integer	5	PK
2.	Password	Varchar	50	
3.	Nama_lengkap	Varchar	100	
4.	Alamat	Text		
5.	Email	Varchar	100	
6.	Telpon	Varchar	20	
7.	Id_kota	Integer	5	

6. Tabel Modul

**Tabel 3.6 Tabel Modul**

No	Nama Field	Tipe	Length	Ket
1.	Id_modul	Integer	5	PK
2.	Static_content	Text		
3.	Gambar	Varchar	100	

7. Tabel Order

**Tabel 3.7 Tabel Order**

No	Nama Field	Tipe	Length	Ket
1.	Id_order	Integer	5	PK
2.	Status_order	Varchar	50	
3.	Tgl_order	Date		
4.	Jam_order	Time		
5.	Id_kustomer	Integer	5	

8. Tabel Order Detail

**Tabel 3.8 Tabel Order Detail**

No	Nama Field	Tipe	Length	Ket
1.	Id_order	Integer	5	PK
2.	Id_Produk	Integer	5	
3.	Jumlah	Integer	5	

9. Tabel Order Tempat

**Tabel 3.9 Tabel Order Tempat**

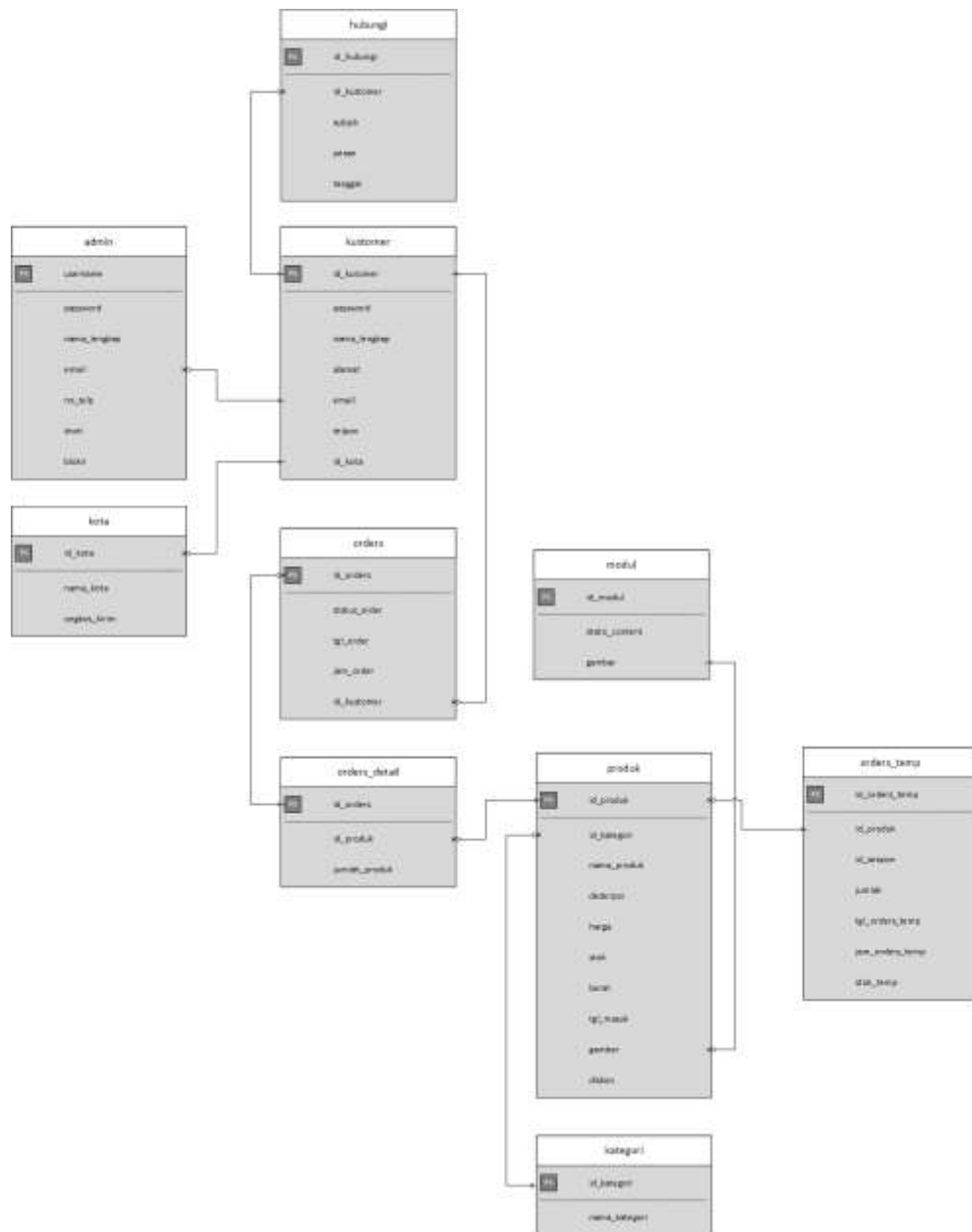
No	Nama Field	Tipe	Length	Ket
1.	Id_orders_tempat	Integer	5	PK
2.	Id_produk	Integer	5	
3.	Id_session	Varcar	100	
4.	Jumlah	Integer	5	
5.	Tgl_orders_tempat	Date		
6.	Jam_orders_tempat	Time		
7.	Stok_temp	Integer	5	

10. Tabel Produk

**Tabel 3.10 Tabel Produk**

No	Nama Field	Tipe	Length	Ket
1.	Id_produk	Integer	5	PK
2.	Id_kategori	Integer	5	
3.	Nama_produk	Varcar	100	
4.	Deskripsi	Text		
5.	Harga	Integer	20	
6.	Stok	Integer	5	
7.	Tanggal_masuk	date		
8.	Gambar	Varchar	100	
9.	Dibeli	Integer	5	
10.	Diskon	Integer	5	

## D. Relasi Antar Tabel



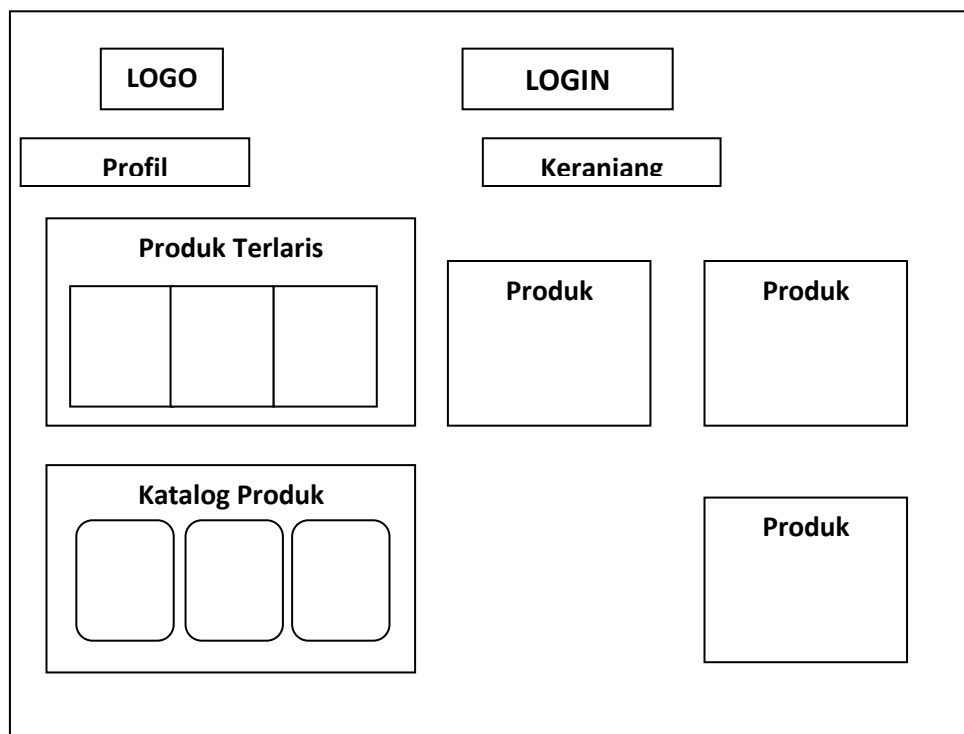
**Gambar 3.9 Relasi Antar Tabel Penjualan**

## E. Perancangan Antarmuka

Perancangan antarmuka merupakan tahapan penggambaran tampilan yang akan dilihat oleh pengguna secara langsung. Dengan perancangan antarmuka yang baik dan benar diharapkan susunan menu dan fungsinya dapat diterima dan dimengerti oleh pengguna. Selain itu antarmuka yang indah juga akan memberi impresi awal yang baik bagi pengguna.

### 1. Halaman Awal

Pertama kali membuka halaman web program, pengguna akan dihadapkan dengan halaman awal, halaman awal merupakan wajah dari keseluruhan halaman web, maka dari itu harus dibuat seindah mungkin tetapi harus tetap fungsional dan sederhana agar pengguna yang baru pertama kali mengunjungi halaman web tidak merasa kebingungan



Gambar 3.10 Gambar Halaman Awal

## 2. Keranjang Belanja

Menu Keranjang Belanja berisi pilihan produk yang telah dipilih calon konsumen beserta jumlah dan total harga yang harus dibayarkan.

KERANJANG BELANJA		
Daftar Barang Yang Dipilih	Jumlah	Total Harga
Filling Churros Black Sakura	10	Rp. 650.000
Premix Churros 5Kg	3	Rp. 300.000
Paket Booth Reguler 2 Filler	1	Rp. 15.000.000,00
Lanjutkan Belanja		Selesai Belanja

**Gambar 3.11 Keranjang Belanja**

## 3. Tampilan Halaman Registrasi

Halaman Registrasi berisi form isian data diri calon konsumen yang harus diisi untuk dapat membuat akun yang nantinya dapat digunakan untuk berbelanja.

Registrasi	
Nama	.....
Alamat	.....
Alamat Email	.....
Nomor Rekening	.....
Daftar	

**Gambar 3.12 Gambar Menu Registrasi**



## **BAB VI**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Setelah melaksanakan penelitian, pengolahan data dan pembuatan sistem maka dihasilkan sebuah web sistem informasi penjualan paket produk Churros Delicio yang dapat diakses secara online. Dengan adanya website ini maka sistem penjualan paket produk Churros Delicio akan menjadi lebih praktis dan mudah diakses oleh calon konsumen, lebih mudah dalam melakukan pemasaran produk karena lebih cepat dan mudah dalam proses transaksi.

Dengan adanya sistem penjualan berbasis web ini konsumen juga akan dimudahkan dalam mengetahui informasi tentang produk-produk yang dipasarkan oleh Toko Churros Delicio tanpa harus datang ke kantor secara langsung. Transaksi dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja selama ada akses internet dan device yang mendukung.

#### **B. Saran**

Sistem informasi penjualan penjualan Toko Churros Delicio ini sudah berjalan dengan baik akan tetapi alangkah baiknya jika dapat lebih baik lagi dalam pelaksanaannya. Adapun saran untuk penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan agar manajemen Toko Churros Delicio menambah varian paket produk Churros Delicio agar lebih bisa menjangkau kalangan calon konsumen yang lebih luas, baik dari kalangan ekonomi rendah maupun yang taraf ekonominya tinggi asalkan mempunyai jiwa wirausaha.
2. Diharapkan kepada admin website penjualan Toko Churros Delicio agar selalu mengupdate katalog produknya agar selalu aktual sesuai stock barang dan jenis barang yang tersedia.
3. Diharapkan agar komposisi warna dan layout web dibuat lebih indah agar semakin menarik dimata calon konsumen.

## DAFTAR PUSTAKA

- Hasanah, Uswatun, 2013. *Sistem Informasi Penjualan Online Pada Toko Kreatif Suncom Pacitan*
- Izmi, Meri, 2013. *Sistem Informasi Pendukung Keputusan Untuk Memilih Usaha Waralaba Makanan Menggunakan Metode Topsis.*
- Kadir, Abdul, 2008. *Dasar Pemrograman Dinamis Menggunakan PHP.* Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Kadir, Abdul, 2002. *Pengenalan Sistem Informasi,* Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Kristanto, Andri, 2004. *Rekayasa Perangkat Lunak (Konsep Dasar) .* Yogyakarta : Gava Media.
- Kristanto, Andri, 2008. *Perancangan Sistem Informasi.* Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Nazir, 2003. *Metodologi Penelitian.* Jakarta : Ghalia Indonesia.
- Nuritha, Ifrina, 2013. *Identifikasi Pengaruh Lokasi Usaha Terhadap Tingkat Keberhasilan Usaha Minimarket Waralaba di Kabupaten Jember dengan Sistem Informasi Geografis*
- Ridwan, 2008. *Belajar Mudah Penelitian.* Bandung: ALfabeta.
- Suryawarman, Kameswara, 2014. *Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Kinerja Sistem Informasi Akuntansi Pada Restoran Warlaba Asing Di Kota Denpasar*